**REGULAMIN GRY TERENOWEJ**

**„ZASZYFROWANE DRZEWA”**

zorganizowanej w ramach obchodów święta plonów, Dożynek Gminy Subkowy 2024

§ 1.

**Organizator**

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Zaszyfrowane drzewa” (zwanej dalej Grą) jest Gminna Biblioteka Publiczna w Subkowach.

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie skweru nad Drybokiem oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2.

**Zasady Gry**

1. Gra Terenowa pt. „Zaszyfrowane drzewa” odbędzie się 7 września 2024 roku w Subkowach w godzinach 17.15 – 18.15.

2. Celem Gry jest kształtowanie nawyków aktywności ruchowej, społecznej, integracja zespołowa oraz działania proekologiczne.

3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi, oznaczonymi wielkimi literami, tworzącymi wyraz „ZASZYFROWANE” oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Rozwiązania poszczególnych zadań uczestnicy wpisują na karcie otrzymanej przy starcie, liczy się czas, poprawność wykonanych zadań oraz kolejność ich wykonania.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo.

6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

7. Gra toczy się w wydzielonym obszarze w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

8. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po terenie na własną odpowiedzialność.

9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3.

**Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego min.3 osoby, w tym osoba dorosła.

2. Rejestracji dokonać można do dnia 6 września 2024 roku wyłącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego, stanowiący złącznik nr 1 do niniejszego regulaminu. znajdującego się na stronie internetowej: www.biblioteka.subkowy.pl oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną lub osobiście w siedzibie Organizatora (GBP w Subkowach, ul. Józefa Wybickiego 19) a także na miejscu zbiórki podczas Dożynek.

3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze, która stanowi załącznik nr 2 do regulaminu.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

― wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie; ― przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);

― opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

7. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność rejestracji.

§ 4.

**Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 18.15. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po sprawdzeniu poprawności wykonanych zadań. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który najszybciej dotrze do mety i poprawnie wykona zadania. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów wykona poprawnie zadania i dotrze w tym samym czasie do mety, przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

3. Nagrody w postaci bonów podarunkowych do księgarni EMPIK leżą po stronie Domu Kultury w Subkowach jako głównego organizatora Dożynek Gminy Subkowy 2024, w ramach których przeprowadzona zostanie gra terenowa.

4. Zwycięzcy Gry otrzymują bony o wartości:

- za zajęcie I miejsca w wysokości 100 zł,

- za zajęcie II miejsca 70 zł,

- za zajęcie III miejsca 50 zł

§ 5.

**Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora: www.biblioteka.subkowy.pl

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.